



Informacje o turnieju	
Organizator	Retro Bowling Club, Andrzej Walczak,
Nazwa turnieju	BB OPEN V by Majdecki Industrial Technology Otwarte Międzynarodowe Mistrzostwa B-B
Kręgielnia	Retro Bowling Club
Miasto	Bielsko-Biała
Federacja	PZK SBS
Start turnieju	02.05.2026
Koniec turnieju	10.05.2026

Kategoria	Open, Grupa B, Grupa C
Handicap dla kobiet	8 pkt na grę, plus dla senierek 60+ 5 pkt na grę
Maksymalna gra scratch dla kobiet 60+	287
Handicap dla seniorów 60+	5 pkt na grę,
Maksymalna gra scratch dla seniorów 60+	295
Handicap dla juniorów do 18 roku życia	8 pkt na grę
Handicap dla junierek do 18 roku	8 pkt na grę
Maksymalna gra scratch dla kobiet i juniorów	292

Kontakt	
Osoba kontaktowa	Andrzej Walczak
Telefon	+48 602 693 232
Email	event@retrobowlingclub.pl
Zapisy	11.02.2026 godzina 20:00

Adres centrum	
Adres	Retro Bowling Club Partyzantów 22 43-300 Bielsko-Biała
Telefon	+48334441917, +48602693232
Email	event@retrobowlingclub.pl
Strona internetowa	http://bowlingschool.pl

Specyfikacja kręgielni	
Liczba torów	8
Rozbiegi	AMF HPL
Laminaty	AMF HPL
Pin decki	AMF
Pinsettery	AMF 90 XLI
Piny	AMF pins
System scoringowy	QubicaAMF

Informacje o smarowaniu	
Maszyna do smarowania	Brunswick Authority 22
Olej	W22

Cleaner	Brunswick
---------	-----------

Zasady przyznawania nagród pieniężnych	
Zasada obliczania nagród	Minimum 10.600€, wzrastające w zależności od całkowitej sumy "entry" oraz "re-entry". Maksymalna suma nagród wynosi 15.750 €.
Opodatkowanie nagród	Tak
Zasada opodatkowania	Pobierany podatek w wysokości 10% przy nagrodzie powyżej 465 €.(2000 zł) Poniżej 465 €(2000 zł), nagroda nie podlega opodatkowaniu.

Pula nagród w EURO €						
Udział	Pula gwarantowana		min.320 entries/re-entries		min.375 entries/re-entries	
	Grupa A	Grupa B	Grupa A	Grupa B	Grupa A	Grupa B
Miejsce 1	1000	350	1500	400	2000	450
Miejsce 2	700	250	1000	270	1500	300
Miejsce 3	450	230	550	250	650	270
Miejsce 4	350	200	450	220	550	240
Miejsca 5-8	250	130	350	140	400	150
Miejsca 9-16	200	100	250	110	300	120
Miejsca 17-24	150		180		210	
Miejsca 25-32	100		130		160	

Najwyższa gra⁽¹⁾	70		70		70	
1.Miejsce Pary⁽²⁾	300		300		300	
2.Miejsce Pary⁽²⁾	200		200		200	
3.Miejsce Pary⁽²⁾	100		100		100	
1. Senior 60+⁽³⁾	100		110		120	
2. Senior 60+⁽³⁾	80		90		100	
3. Senior 60+⁽³⁾	60		70		80	

1. Kobieta⁽⁴⁾	100		110		120	
2. Kobieta⁽⁴⁾	80		90		100	
3. Kobieta⁽⁴⁾	60		70		80	
Najlepszy Junior⁽⁵⁾	Kula rotacyjna					
Pula	8.250	2.350	10.590	2.580	12.930	2.820
Cała pula		10.600		13.170		15.750

⁽¹⁾ Nagroda za najwyższą grę otrzymuje zawodnik, który jako pierwszy uzyska najwyższą grę w rundzie eliminacyjnej.

⁽²⁾ Konkurencja Par płatna dodatkowo 20 euro od pary (10 euro od zawodnika). Zawodnicy mogą wystąpić w rundzie w WIELU PARACH, tworząc je z innymi uczestnikami tej samej rundy. W kolejnych rundach można tworzyć te same pary, co znaczy, że para może się poprawiać dowolną ilość razy, jednak w klasyfikacji liczy się tylko najlepszy wynik danej pary. Zawodnicy nie muszą grać na jednym torze. Rozstrzygnięcie następuje wraz z zakończeniem ostatniej rundy eliminacyjnej.

⁽³⁾ Nagroda dla najlepszego seniora otrzymuje zawodnik, powyżej 60 roku życia, (urodzony przed 02.05.1966) który uzyska najwyższy wynik w rundzie eliminacyjnej i nie zakwalifikuje się do rundy finałowej grupy OPEN i grupy B

⁽⁴⁾ Nagroda dla najlepszej kobiety otrzymuje zawodniczka, która uzyska najwyższy wynik w rundzie eliminacyjnej, nie zakwalifikuje się do rundy finałowej grupy OPEN i grupy B oraz nie uzyska nagrody dla najlepszego seniora.

⁽⁵⁾ Nagroda dla najlepszego juniora otrzymuje zawodnik, poniżej 18 roku życia, (urodzony przed 02.05.2008) który uzyska najwyższy wynik w rundzie eliminacyjnej i nie zakwalifikuje się do rundy finałowej grupy OPEN i grupy B

Grupa C:

przeznaczona jest dla zawodników z średnią startową poniżej 165 pkt. którzy nie zakwalifikowali się do finałów grupy Open. Dla grupy C nie są przewidziane finały , zostaną sklasyfikowani po rundach eliminacyjnych. Sześciu najlepszych zawodników otrzyma nagrody rzeczowe.

Nagrody dla grupy C:

- 1. miejsce kula bowlingowa**
- 2. miejsce buty bowlingowe**
- 3. miejsce torba bowlingowa na 3 kule**
- 4-6. miejsce koszulka bowlingowa i szmatka do kul**

Format turnieju

Według przepisów IBF

Eliminacje

Pierwsze entry, 5 gier

Re-entry, 5 gier

Desperado

1 gra na jednym torze bez smarowania

Turbo

Turbo obejmuje tylko graczy, którzy w danym składzie wykupili grę Turbo. Do Turbo liczy się najwyższa gra zagrana przez zawodnika ze wszystkich 5 gier w danym entries/re-entries

32 graczy zakwalifikuje się do finału w grupie Open:

A: 2 graczy z Desperado

B: 2 graczy z Turbo

C: 2 graczy z osobnej klasyfikacji którzy rozegrali 4 i więcej Entry

D: 2 graczy z osobnej klasyfikacji ze składów 1-4

E: 24 graczy z generalnej klasyfikacji

Gracz może się zakwalifikować tylko raz. (w kolejności E,D,C,B,A)

Jeżeli gracz zakwalifikował się z więcej niż jednej kategorii, jego miejsce zajmuje kolejny gracz w danej kategorii.

Kwalifikacja do Stepów Finałowych Grupa OPEN

Gracze z miejsc 1-8 w Kategorii E kwalifikują się bezpośrednio do Final Step

3 Gracze z miejsc 9-16 w Kategorii E kwalifikują się bezpośrednio do Final

Step 2 Wszyscy pozostali gracze kwalifikują się do Final Step 1.

Final Step 1

16 graczy rozegra 3 gry, zaczynając od 0

8 najlepszych graczy kwalifikuje się do Final Step 2

Pozostali gracze zajmują miejsca 25-32 zgodnie z ich pozycją w Final Step 1

Final Step 2

16 graczy rozegra 3 gry zaczynając od 0.

8 najlepszych graczy kwalifikuje się do Final Step 3

Pozostali gracze zajmują miejsca 17-24 zgodnie z ich pozycją w Final Step 2

Final Step 3

16 graczy zostanie podzielonych na 4 grupy zgodnie z następującym schematem (pozycje 1-8 z eliminacji, 9-16 z Final Step 2):

Grupa 1: Gracze z pozycji 1, 8, 9, 16

Grupa 2: Gracze z pozycji 2, 7, 10, 15

Grupa 3: Gracze z pozycji 3, 6, 11, 14

Grupa 4: Gracze z pozycji 4, 5, 12, 13

Każdy gracz w grupie rozegra 2 gry na jednej parze torów. Total z 2 gier decyduje o awansie.

2 najlepszych graczy z każdej grupy rozegra jedną dodatkową grę, gracz z wyższym totaliem z 3 gier awansuje do Final Step 4

Gracz z 2 miejsca w danej grupie zajmuje miejsca 5-8 zgodnie z rozstawieniem (wyżej rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce)

Gracz z 3 miejsca w danej grupie zajmie miejsce 9-12 zgodnie z rozstawieniem (wyżej rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce).

Gracz z 4 miejsca w danej grupie zajmie miejsce 13-16 zgodnie z rozstawieniem

(wyżej rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce).

Final Step 4

4 graczy rozegra 2 gry na jednej parze torów. 2 graczy z najwyższym totaliem z 2 gier awansuje do Wielkiego Finału. Pozostali gracze zajmują miejsca 3-4 zgodnie z pozycją w Final Step 4.

Wielki Finał:

Gracze rozegrają pojedynek jednej gry.

Przeegrany zajmuje miejsce 2

Wygrany zajmuje miejsce 1

Grupa B, przeznaczona jest dla zawodników z średnią startową poniżej 185 pkt. którzy nie zakwalifikowali się do grupy Open

Sprawdzanie odbywa się w kolejności:

- 1. średnia uzyskana zbiorczo na turniejach OMG, OMP, BB Open, ZG Open, Stegu Cup, w sezonie 2024/2025 ,2025/2026**
- 2. średnia sportowa PZK 2025/26,**
- 3. średnia sportowa PZK 2024/25,**
- 4. średnia lokalna,**
- 5.Orzeczenie organizatora**

Format finału dla grup B

Finał step 1

16 graczy zostanie podzielonych na 4 grupy zgodnie z następującym schematem (pozycje 1-16 z eliminacji,):

Grupa 1: Gracze z pozycji 1, 8, 9, 16

Grupa 2: Gracze z pozycji 2, 7, 10,15

Grupa 3: Gracze z pozycji 3, 6,11, 14

Grupa 4: Gracze z pozycji 4, 5, 12, 13

Każdy gracz w grupie rozegra 2 gry na jednej parze torów. Total z 2 gier decyduje o awansie.

2 najlepszych graczy z każdej grupy rozegra jedną dodatkową grę, gracz z wyższym totaliem z 3 gier awansuje do Final Step 2

Gracz z 2 miejsca w danej grupie zajmuje miejsca 5-8 zgodnie z rozstawieniem (wyżej rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce)

Gracz z 3 miejsca w danej grupie zajmie miejsce 9-12 zgodnie z rozstawieniem (wyżej

rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce).
Gracz z 4 miejsca w danej grupie zajmie miejsce 13-16 zgodnie z rozstawieniem (wyżej rozstawiony gracz w Final Step 3 zajmuje wyższe miejsce).

Final Step 2

4 graczy rozegra 2 gry na jednej parze torów. 2 graczy z najwyższym totalem z 2 awansuje do Wielkiego Finału. Pozostali gracze zajmują miejsca 3-4 zgodnie z pozycją Final Step 4.

Wielki Finał:

Gracze rozegrają pojedynek jednej gry.

Przeegrany zajmuje miejsce 2

Wygrany zajmuje miejsce 1

Zasady remisów

Eliminacje

W pierwszej kolejności najwyższy scratch, potem wyższa ostatnia gra, potem wyższa przedostatnia gra itd.

Desperado

Remis na pozycjach decydujących o awansie do finału będzie rozstrzygnięty poprzez rozegranie 9 i 10 ramki, do skutku.

Turbo

W przypadku remisu awans uzyskuje gracz z wyższą sumą z eliminacji.

Final Steps

Remis na pozycjach decydujących o awansie do kolejnego Stepu będzie rozstrzygnięty poprzez rozegranie 9 i 10 ramki, do skutku.

W pozostałych przypadkach, zasada rozstrzygania remisów, taka sama jak w eliminacjach

Wielki Finał

W przypadku remisu decyduje rzut jednej kuli, do skutku.

Przydział i zmiany torów

Losowanie torów	Poprzez system scoringowy eliminacje, wg zajętych miejsc finały (dodatkowy załącznik)
Liczba graczy na parze torów	2-5
Zmiany torów Metoda zmiany	Co każdą grę Lewy w lewo, prawy w prawo
Liczba torów do zmiany	2

Rezerwacje składów

Ograniczenia rezerwacji

Gracz może zarezerwować nielimitowaną ilość squad-ów w tym maksymalnie 2 składy w piątek (08.05.2026) I 2 składy w sobotę (09.05.2026). W przypadku, gdy na dzień przed w którymś ze składów nie będzie minimum 6 zapisanych osób, skład zostanie anulowany.

Cena entries/re-entries w EURO €

Squad	Dzień Data	Godzina	Miejsce	Cena	Re-entry
Squad 1	Sobota 02.05.26	09:00	16	30	
Squad 2		12:00	20	40	30
Squad 3	Niedziela 03.05.26	09:00	16	30	25
Squad 4		12:00	20	40	30
Squad 5	Poniedziałek 04.05.26	15:00	16	40	30
Squad 6		18:00	20	40	30
Squad 7	Wtorek 05.05.26	15:00	16	40	30
Squad 8		18:00	20	40	30
Squad 9	Środa 06.05.26	12:00	16	40	30
Squad 10		15:00	16	40	30
Squad 11		18:00	20	40	30
Squad 12	Czwartek 07.05.26	12:00	16	40	30
Squad 13		15:00	16	50	40
Squad 14		18:00	20	50	40
Squad 15	Piątek 08.05.26	08:00	16	50	40
Squad 16		11:00	16	60	50
Squad 17		14:00	16	60	50
Squad 18		17:00	16	60	50

Squad 19		20:00	16	60	50
Squad 20		22:30	16	50	40
Squad 21	Sobota 09.05.26	09:00	16	70	60
Squad 22		12:00	16	70	60
Squad 23		15:00	16	70	60
Squad 24		18:00	16	70	60
Squad 25		21:00	16	70	60
Desperado			00:00	bez limitu	25
Turbo				10	

Organizator zastrzega sobie możliwość rezerwacji squad-ów.

Plan Finałów

Niedziela, 10 maja 2026

08:00: Final step 1 OPEN 3 gry
09:45: Final step 2 OPEN 3 gry
11.30: smarowanie
12:00: Final step 1 Grupa B 3 gry
14:00: Smarowanie
14.30: Final step 3 OPEN 3 gry
16.30: smarowanie
17.00: Finał step 2 Grupa B i Finał step 4 OPEN
17.30: Wielki Finał
17:45: Rozdanie nagród